| **RF - 23** | Salir de un equipo | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Usuario alumno | |
| **Objetivos asociados** | Permitir a los usuarios abandonar un equipo al que pertenecen, dejando de participar en las actividades deportivas asociadas al mismo. | |
| **Requerimientos asociados** | R.31 Loguear | |
| **Descripción** | Un usuario puede dejar un equipo, removiendo su participación y evitando futuras notificaciones o eventos del equipo. | |
| **Pre-condición** | El usuario ha iniciado sesión en la aplicación, es miembro de un equipo y tiene acceso a la opción de abandonar el equipo. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El usuario accede a la sección de gestión de equipos. |
| 2 | El usuario selecciona el equipo del que desea salir |
| 3 | El usuario selecciona la opción para abandonar el equipo. |
| 4 | El usuario confirma que desea salir del equipo. |
| 5 | El sistema elimina al usuario del equipo. |
| 6 | El sistema notifica al usuario que ha salido del equipo correctamente. |
| **Post-condición** | El usuario ha abandonado el equipo, su perfil es removido del equipo, y deja de recibir notificaciones asociadas al mismo. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Error al cargar la sección de gestión de equipos |
| 2 | El equipo no aparece o no puede ser seleccionado |
| 3 | Fallo al entrar en el modo de salida del equipo |
| 4 | Fallo en la confirmación de la salida del equipo |
| 5 | Fallo al guardar los cambios en la base de datos |
| 6 | Fallo en la confirmación de salida |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 1 segundo |
| 2 | 1 segundo |
| 3 | 1 segundo |
| 4 | 2 segundos |
| 5 | 2 segundos |
| 6 | 0.5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | Baja, dependiendo de la decisión del usuario de dejar un equipo. | |
| **Comentarios** |  | |